

## “Punktid ja kuusnurgad”

mängijaid: 2

mänguaeg: ca 10 min

mänguvahendid: 2 (soovitavalt erivärvi) pliiatsit.

Oma käigu ajal tõmbab mängija joone kahe kõrvuti asetseva punkti vahele.

Kui pärast joone tõmbamist moodustub kuusnurk, märgista see oma sümboliga ja tee veel 1 käik.

Mäng lõpeb, kui kõik kuusnurgad on märgistatud. Võidab mängija, kellel on enim punkte.

Katsetage erineva suurusega ruudustikke ja proovige mängida 3-, 4-kesi

